Nintendo®

AGB-AFZJ-JPN

GAME BOY ADVANCE™
ゲームボーイ アドバンス™

エフゼロ
F-ZERO®
FOR GAME BOY ADVANCE

とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書

このたびは任天堂ゲームボーイアドバンス専用カートリッジ「F-ZERO FOR GAMEBOY ADVANCE」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

⚠ 警告

- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- 目の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、一旦ゲームを中止し、5～10分の休憩をとってください。

⚠ 注意

- 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10〜15分の小休止をおすすめします。

機器の取り扱いについて…

⚠ 警告

- 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

⚠ 注意

- カートリッジはプラスチック、金属部品、リチウム電池が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

- 湿気やホコリ、油煙の多い場所、高温になる場所での使用、保管はしないでください。
- 本体の電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差ししないでください。
- 物に当てたり、落下させるなど、強い衝撃を与えないでください。
- カートリッジ内部に液体をこぼしたり、異物などを入れたりしないでください。
- 端子部に指や金属で触らないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- 濡れた手や汗ばんだ手で触らないでください。

本品は、○印のついている機器に使用できます。

ゲームボーイアドバンス	ゲームボーイカラー	ゲームボーイ（ゲームボーイポケット/ライト）	スーパーゲームボーイ（スーパーゲームボーイ2）
○	×	×	×

アドバンス専用通信ケーブル対応

F-ZERO　Prologue

<F-ZEROとは>

F-ZEROとは、「F-ZERO　グランプリ」の省略。
まさしく現代のF-1レースみたいなもの。
反重力発生装置により、路面から絶えずホバリングするF-ZEROマシンを操縦し、各惑星に設けられた専用サーキットを転戦する。
まさしく、未来の「コンチネンタルサーカス」である。
パイロットはそれぞれに特性の違うマシンを駆り、レースでの優勝を目指す。
優勝者には多額の賞金、そして名誉が与えられる。
しかし、あまりにも過酷で危険なレースの為、レースは衰退の一途を辿った。

<F-ZERO　FOR GAMEBOY ADVANCEの時代背景>

キャプテン・ファルコン、ドクター・スチュワート…
彼らがF-ZERO　パイロットとして名を馳せたのは四半世紀も前のこと。
世代は移り変わり、もはや彼らの時代は過去の伝説にすぎない。
そんな"伝説"を知る者、
知らない者…
「F-ZERO」は新しい世代に
移り変わり、さらに語り継がれようとしている…

エフゼロ　プロローグ

人類の宇宙への飛躍は落ち着きつつあった。淘汰に勝ち残った貿易商人たちは
「あまりにかけ離れた距離との取引は莫大な富を生むが、同時に海賊たちの被害に遭いやすいというリスクも負う」
ということを思い知った。
“自分たちの目の届く範囲内での安定した運営をめざす”
それぞれの地盤固めに考え方は落ち着いていった。
それに伴い、わざわざ調査隊を高額で雇い“遠い星”まで送り込み、豊富な資源を確保しようという試みもあまり行われなくなってしまった。
とりあえずは、今ある資源を「安定して運用」するだけでコト足りるのだから…
良くも悪くも、一晩にして巨額の富を手に入れる“仕事”は減っていく一方であった。

そんな時代背景の元、再び「F-ZERO パイロット」の志願者は増加を始めた…
一攫千金を狙って…

Contents

もくじ

[操作方法]

●レース中の操作方法です。

■Lボタン

●左に平行移動

●L+Rでブースト

■✚ボタン

●▶：右に旋回

●◀：左に旋回

●▼：ジャンプ着地時に、スピード維持

■STARTボタン

●レースを一時中断（一時中断画面でギブアップできます）

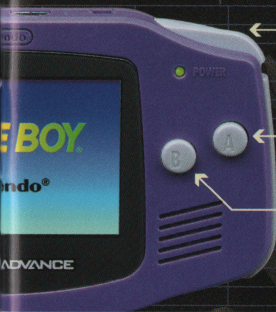
※ボタン操作は、オプション画面で変えることができます。

●ブーストについて

レース画面右下の「S」マークが緑色のときに、ブーストが使用できます。A ボタンで走行中、L+R ボタンを同時に押すとブーストがかかり、通常より速いスピードで走行できます。

「S」マーク

●レース以外の操作方法は、Aボタンが項目の決定、Bボタンが項目のキャンセル、✚ボタンが、項目の選択になります。

●A+B+SELECT+STARTボタンの同時押しでリセットします。

■Rボタン

- 右に平行移動
- L+Rでブースト

■Aボタン

- アクセル

■Bボタン

- ブレーキ

■SELECTボタン

- 使用しません

詳しくはP10をご覧ください。

●ジャンプについて

コース上のジャンププレートを通過すると、ジャンプすることができます。着地時に✚ボタンの▼を押しておくと着地のダメージを受けません。

ジャンププレート

[ゲームのはじめ方]

カートリッジをゲームボーイアドバンス本体にセットし、電源スイッチを入れてください。しばらくして、タイトル画面が表示されたら、STARTボタンを押してください。

タイトル画面

※タイトル画面でSELECTボタンを押すとボタン操作がわかるデモプレイが見ることができます。

▼

■ネームエントリー

はじめて遊ぶ人は、次にエントリー画面が表示されます。自分の名前をエントリーしてください。（3人分まで登録することができます）

最初にAボタンを押し、次にカーソルで名前を登録したい場所を選び、決定すると名前入力画面が表示されます。✚ボタンとAボタンで名前を入力し、「O.K.」を選んで決定してください。

エントリー画面

▼

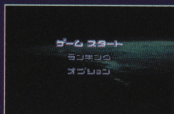
名前入力画面

▼

次にプレイヤー選択画面が表示されます。名前を選び決定します。

プレイヤー選択画面

▼

次にメニュー選択画面が表示され、3つの項目があります。レースを始める場合は、「ゲームスタート」を選んで決定してください。

メニュー選択画面

■ゲームスタート

レースをしたいときに選びます。

■ランキング

コース別にタイムのランキングが見ることができます。見たいシリーズを選び決定します。

シリーズ選択画面

※ゲームをやり込んでいくと、「チャンピオンシップ」の項目が追加されます。この項目では、ランキングを見る以外に、通信ケーブルを使ってランキングの交換ができます。詳しくはP24を参照ください。

▼

次にランキング選択画面が表示され、「自分のエントリーネーム」と「MIXランキング」の項目が表示されます。選んで決定してください。

ランキング選択画面

- 「自分のエントリーネーム」では自分のタイムのランキングが見れます。
- 「MIXランキング」では3人のエントリーネームのタイムと、対戦ゲームで対戦した相手のタイムがミックスされて表示されます。

▼

[ゲームのはじめ方]のつづき

ランキング画面

次にコースのランキング画面が表示されます。✚ボタンの▼でベスト10までの表示を見ることができ、✚ボタンの▶で次のコースのランキングが見れます。

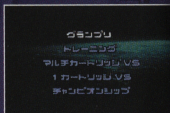
※遊んでいないシリーズは見ることはできません。

■オプション

オプション画面

3つの設定を変更できます。マシン数・ボタン操作・B.G.M(ON/OFF)の項目があり、✚ボタン▲▼で項目を選び、◀▶で設定します。設定ができたら、Aボタンを押すと「O.K.」が表示され、もう一度Aボタンを押せば完了です。

ゲームモード選択画面

次にゲームモード選択画面が表示され、5つの項目があります。遊びたいモードを選び、決定してください。

※「マルチカートリッジVS」と「1カートリッジVS」の項目は通信ケーブルを接続しないと選べません。

※「チャンピオンシップ」の項目はゲームをやり込むと出現します。

■グランプリ

各シリーズで様々なコースを転戦します。

■トレーニング

 コース別に練習することができます。

■マルチカートリッジVS

2～4人で対戦ゲームができます。対戦ゲームには人数分のカートリッジが必要になります。

■1カートリッジVS

1個のカートリッジを使用し、2～4人で対戦ゲームができますが、コースとマシンが限定されます。

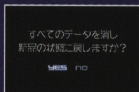
■チャンピオンシップ

タイムアタックモードや、ランキングトップのチャンピオンマシンのリプレイを見ることができます。

■データのセーブ・消しかたについて

このゲームはオートセーブです。レースをゴールするとデータが自動的にセーブされます。

■全データの消しかた

L＋Rボタンを押しながら本体の電源スイッチを入れると、データ消去画面が表示されます。「YES」を選び、決定してください。

データ消去画面

■エントリーネームごとのデータの消しかた

プレイヤー選択画面右下の「クリア」の項目を選び、決定します。次に消したいエントリーネームを選び決定し、「O.K.」を選んで決定してください。

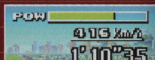
プレイヤー選択画面

※データを間違って消さないように注意してください。

[レース画面の説明]

■パワーメーター

●マシンのダメージ度

他のマシン・コース脇のガードに接触するとパワーが減ります。ある程度減ると、スピードダウンし、パワーがなくなるとマシンはクラッシュします。

■スペアマシン

●スペアマシンの台数

■ランク

●現在の順位／ゴール通過時に失格にならない順位

■ラスト

●残り周回数

■コース

●コース図（○の位置が自分のマシンの現在位置）

■マーク

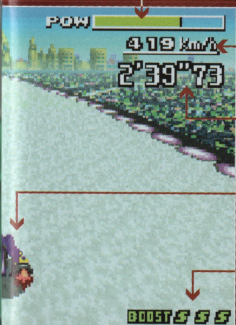
●後続マシンの位置（警告）

■コースの仕掛けについて

●主な仕掛け→

コース上にはいろんな仕掛けがあります。ダメージなどを受ける仕掛けもあるので、気を付けて走行しましょう。

※パワーの回復

各コースにパワーメーター回復エリアが存在し、エリア上にいるときパワーが回復します。

■スピードメーター

●マシンの時速

■タイム

●経過時間

■マシン

●自分のマシン

■ブースト

●ブースト（緑色のときに使用可能で、使用中はピンク色。各周回ごとにもらえ、最大3つまで持てます）

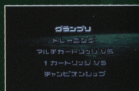
ジャンププレート

加速プレート

スピードダウンエリア

爆弾トラップ

[各ゲームモードの説明]

ゲームモード選択画面で各項目を選び決定してください。

ゲームモード選択画面

[グランプリ]

ゲームモード選択画面で「グランプリ」を選ぶと、マシン選択画面が表示されます。✚ボタンの▲▼で選び、Aボタンで決定します。

マシン選択画面

※最初は選べるマシンは4台で、ゲームをやり込んでいくと増えます。

▼

次にシリーズ・クラスを選び決定します。「O.K.」の表示が出てAボタンを押すとレース開始です。

※シリーズ・クラスどちらとも下の方が難易度が上がります。

■グランプリのルール

●パイロットは各シリーズにおいて、全5コース(各5周)を完走し、3位以内に入賞することが目的です。

●各ラップで下記の条件をクリアしないと失格になります。

- 1周目 ー15位以内でゴールを通過
- 2周目 ー10位以内でゴールを通過
- 3周目 ー 7 位以内でゴールを通過
- 4周目 ー 5 位以内でゴールを通過
- 5周目 ー 3 位以内でゴールを通過

 ※どの周回でも20位になった時点で失格になります。

●クラッシュや失格になっても、スペアマシンがあるかぎり、ゲームオーバーにはなりません。（スペアマシンがなくなるとゲームオーバーです）

■ギブアップについて（全モード共通）

一時中断画面

レースの途中でゲームをやめたいときは、STARTボタンを押し、レースを一時中断してください。「GIVE UP」の項目を選びSTARTボタンを押し決定します。「RETRY」が表示され、「NO」を選び決定します。

[トレーニング]

ゲームモード選択画面で「トレーニング」を選ぶと、設定画面が表示されます。✚ボタンの◀▶で自分のマシンを選び、Aボタンで決定します。
※最初は選べるマシンは４台で、ゲームをやり込んでいくと増えます。

設定画面

次にコンピュータのマシンをクラス・マシンの順に選び、決定します。「O.K.」が表示されたら決定してください。
※クラスで「NO　ENTRY」を選ぶと、コンピュータのマシンは出現しません。

▼

次にシリーズ選択画面が表示され、プレイしたいシリーズを選び、決定します。

シリーズ選択画面

▼

次にコース選択画面が表示され、プレイしたいコースを✚ボタンの◀▶で選び、決定するとトレーニング開始です。

コース選択画面

※「グランプリ」で走ったことのないコースは選べません。

■トレーニングのルール

- コース５周でトレーニングします。
- クラッシュすると、「YOU LOST」になります。

[マルチカートリッジVS]

※対戦プレイを始める前に、通信ケーブルの接続をしてください。詳しくはP28を参照ください。

全員がゲームモード選択画面で「マルチカートリッジVS」を選び決定し、エントリー確認画面を表示します。エントリーネームとエントリー人数を確認し、1P（P28参照）の画面に「O.K.」が表示されたら、STARTボタンを押してください。

エントリー確認画面

※エントリー人数が違っている場合は、通信ケーブルの接続を確認し、最初の手順からやり直してください。

次に、全員にマシン選択画面が表示されます。マシン選択画面の操作はプレイ人数によって変わります。

2人で対戦する場合

2人とも自分のマシンを選択し決定します。次に2人ともコンピュータのマシンをクラス・マシンの順に選び、決定します。1Pの画面に「PRESS START」が表示されたら、STARTボタンを押してください。

マシン選択画面

※クラスで「NO　ENTRY」を選ぶと、コンピュータのマシンは出現しません。

[各ゲームモードの説明]のつづき

3人で対戦する場合

3人とも自分のマシンを選択し決定します。次に1Pのみ自分のマシンを選んだ後に、コンピュータのマシンをクラス・マシンの順に選び、決定します。1Pの画面に「PRESS START」が表示されたらSTARTボタンを押してください。

マシン選択画面

※クラスで「NO　ENTRY」を選ぶと、コンピュータのマシンは出現しません。

4人で対戦する場合

4人とも自分のマシンを選択し決定します。1Pの画面に「PRESS START」が表示されたらSTARTボタンを押してください。

マシン選択画面

▼

次にシリーズ選択画面が表示されます。いずれかのプレイヤーがシリーズを選び、決定します。

シリーズ選択画面

▼

次にコース選択画面が表示され、いずれかのプレイヤーが、コースを✚ボタンの◀▶で選び、決定すると対戦レース開始です。

コース選択画面

※「グランプリ」で走ったことのないコースは選べません。
（だれか１人でも走っていれば選べます）

■マルチカートリッジVSのルール

●コース５周で対戦します。
●クラッシュしても、その付近から再スタートできます。
（再スタート後、マシンが点滅中はダメージを受けません）

[1カートリッジVS]

※対戦プレイを始める前に、通信ケーブルの接続をしてください。詳しくはP30を参照ください。

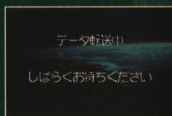
※1カートリッジVSでは、マシンとコースは1つに限定され、レース中は効果音しか流れません。

1P(P30参照)がゲームモード選択画面で「1カートリッジVS」を選び決定すると、1Pの画面にエントリー確認画面が表示されます。エントリー人数を確認し、「PRESS　START」が表示されたらSTARTボタンを押してください。

エントリー確認画面

※このとき1P以外の本体では、「GAME BOY」の文字が表示されています。

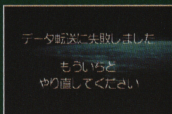
▼

次に全員の画面にデータ転送画面が表示されます。データの転送にはしばらく時間がかかります。

データ転送画面

■データの転送に失敗した場合

データの転送に失敗すると、転送失敗画面が表示されます。ケーブルの接続を確認し、最初の手順からやり直してください。

転送失敗画面

▼

データの転送に成功すると、1Pの画面に「PRESS START」が表示され、STARTボタンを押してください。次に、全員の画面にマシン確認画面が表示されます。回転しているマシンが自分のマシンになります。1PがSTARTボタンを押してください。

PLAYER 1 GREEN KIM
PLAYER 2 YELLOW KIM
PLAYER 3 RED KIM
PLAYER 4 BLUE KIM

マシン確認画面

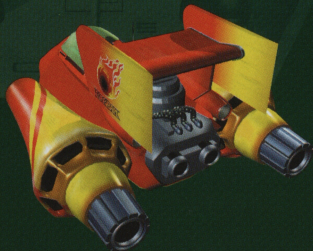
▼

次にコース画面が表示されます。1PがSTARTボタンを押すと対戦レースの開始です。

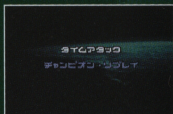
コース画面

※２～３人で対戦の場合は残りのマシンをコンピュータが操作します。

■1カートリッジVSのルール

- コース５周で対戦します。
- クラッシュしても、その付近から再スタートできます。（再スタート後、マシンが点滅中はダメージを受けません）

[チャンピオンシップ]

ゲームをやり込んでいくと、ゲームモード選択画面で「チャンピオンシップ」の項目があらわれます。このゲームモードには、専用のコースが1つ用意されています。

ゲームモード選択画面で「チャンピオンシップ」を選ぶと、ゲーム選択画面が表示されます。「タイムアタック」か「チャンピオンリプレイ」いずれかの項目を選び決定してください。

ゲーム選択画面

タイムアタック

●専用のコースでタイムアタックをするゲームモードです。

ゲーム選択画面で「タイムアタック」を選ぶと、マシン選択画面が表示されます。✚ボタンの▲▼で選び、Aボタンで決定します。

※使用できるマシンは「グランプリ」と同じです。

マシン選択画面

次にチャンピオンゴーストの表示を「YES」か「NO」で選び、決定します。「O.K.」の表示が出てAボタンを押すとタイムアタック開始です。

※チャンピオンゴーストは、専用コースで最速タイムをマークしたプレイヤーの走行データです。最初のデータはミーガン（P33参照）が入っています。

■タイムアタックのルール

- コース5周でタイムアタックします。
- クラッシュすると、「YOU LOST」になります。

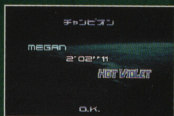
チャンピオンリプレイ

- 専用のコースで最速タイムをマークしたチャンピオンの走行を見ることができます。

ゲーム選択画面で「チャンピオンリプレイ」を選ぶと、リプレイ確認画面が表示されます。確認してAボタンを押すと、リプレイが始まります。

リプレイ確認画面

▼

リプレイ画面では、チャンピオンのボタン操作もリアルタイムで見ることができます。操作の参考にしましょう。

リプレイ画面

[ランキングの交換]

※ランキングの交換を始める前に、通信ケーブルの接続をしてください。詳しくはP28を参照ください。

2～4人で通信ケーブルを使って、チャンピオンシップ専用コースのみランキング交換ができます。

※交換する全員のカートリッジが「チャンピオンシップ」が遊べる状態になっていないとランキングの交換はできません。

全員がメニュー選択画面で「ランキング」を選び、シリーズ選択画面を表示します。全員が「チャンピオンシップ」を選び、決定します。

シリーズ選択画面

▼

次に全員にランキング選択画面が表示され、全員が「ランキングツウシン」を選び、決定します。

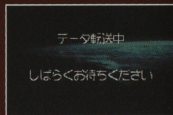
ランキング選択画面

▼

次に全員にエントリー確認画面が表示されます。エントリー人数を確認し、「PRESS START」が表示されたら1PがSTARTボタンを押して決定してください。通信が開始されます。

エントリー確認画面

▼

次に全員の画面にデータ転送画面が表示されます。データの転送にはしばらく時間がかかります。

データ転送画面

通信に成功すると全員の画面に「O.K.」が表示されます。これでランキング交換ができました。STARTボタンを押し、ランキング選択画面に戻ります。

通信画面

※ランキング選択画面に戻る前に通信ケーブルを抜かないでください。

■通信に失敗した場合

通信に失敗すると、エラー画面が表示されます。通信ケーブルの接続を確認し、最初の手順からやり直してください。

エラー画面

［うまくなるために］

がんばってプレイしてもなかなかうまく走れないと言う方に、うまく走れるポイントをお教えします。ぜひ、身につけてください。

ブラスト・ターン

■操作：Aボタン ON → OFF → ON

アクセルを踏み直すことによるエンジン点火により、マシンは一瞬、前方への瞬発力を得られます。

■使うとき：コーナリング中
バランスを崩したとき（他のマシンやコース脇のガードに接触したときなど）

※きついコーナーでは、そのマシンに合ったタイミングでアクセル連打することにより、ブラスト・ターンを有効的に使えます。

ロケット・スタート

■操作：Aボタン ON

スタート前の「READY」の表示のときに、アクセルを踏んでエンジンを暖めておくとスタートでロケット・スタートします。

■使うとき：スタート時

※マシンの性能によって、アクセルを踏むタイミングが違います。

※アクセルを早く踏みすぎると、スタート時エンジンがオーバーヒート状態になり、加速が鈍くなります。

※早くアクセルを踏み、エンジン回転数が上がり過ぎた場合は、アクセルを踏み直しましょう。

※タイミングよくアクセルを踏むと、ロケット・スタート後のスピードをある程度維持できます。

ロング・ジャンプ

■操作：Aボタン ON＋✚ボタン▼

ジャンプ中に✚ボタンの▼を押すことでマシンの機首が上がり、浮力を得られ、ロング・ジャンプします。ロング・ジャンプでコースのショートカットができるかも？

■使うとき：ジャンプ中

■通信ケーブルのつなぎ方

通信ケーブルを使ったゲームボーイアドバンスどうしのつなぎ方について説明します。

■用意するもの

- ●ゲームボーイアドバンス-----------プレイする人数分の台数
- ●「F-ZERO FOR GAMEBOY ADVANCE」カートリッジ----------------------プレイする人数分の個数
- ●ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル
  - ・2人プレイの場合 ―― 1本
  - ・3人プレイの場合 ―― 2本
  - ・4人プレイの場合 ―― 3本

■接続方法

1. 全ての本体の電源スイッチがOFFになっていることを確認して、各本体にカートリッジをセットしてください。
2. 通信ケーブルどうしを接続し、各本体の外部拡張コネクタに接続してください。
3. 全ての本体の電源スイッチをONにしてください。
4. 以後の操作方法は、P17（マルチカートリッジVS）かP24（ランキングの交換）をご覧ください。

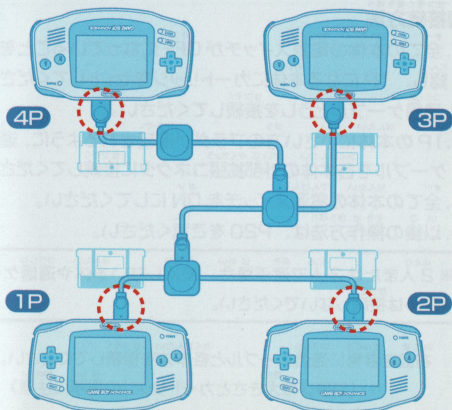
※ 2人または3人で遊ぶ場合、使用しない本体や通信ケーブルは接続しないでください。
※ 1Pは、本体に小さい方のプラグが接続されている人になります。

右図を参考に通信ケーブルと各本体を接続してください。▶
（プラグの大きさに注意）

ングの交換で遊ぶ場合

■通信プレイに関するご注意

次のような場合、通信できなかったり、誤動作することがあります。

- ●ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル以外の通信ケーブルを使用しているとき。
- ●通信ケーブルがしっかり奥まで接続されていないとき。
- ●通信中に通信ケーブルを抜き差ししたとき。
- ●通信ケーブルと各本体が正しく接続されていないとき。
- ●本体を５台以上接続しているとき。

【本体と通信ケーブルの接続図】

■1カートリッジVSで遊ぶ場合

■通信ケーブルのつなぎ方

通信ケーブルを使ったゲームボーイアドバンスどうしのつなぎ方について説明します。

■用意するもの

- ●ゲームボーイアドバンス----------プレイする人数分の台数
- ●「F-ZERO FOR GAMEBOY ADVANCE」カートリッジ----------1個
- ●ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル
  - ・2人プレイの場合 ――― 1本
  - ・3人プレイの場合 ――― 2本
  - ・4人プレイの場合 ――― 3本

■接続方法

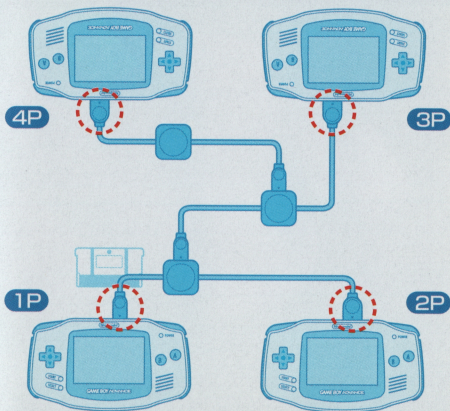
1. 全ての本体の電源スイッチがOFFになっていることを確認し、1Pになる本体にカートリッジをセットしてください。
2. 通信ケーブルどうしを接続してください。
3. 1Pの本体に小さい方のプラグが接続されるように、通信ケーブルを各本体の外部拡張コネクタに接続してください。
4. 全ての本体の電源スイッチをONにしてください。
5. 以後の操作方法は、P20をご覧ください。

※2人または3人で遊ぶ場合、使用しない本体や通信ケーブルは接続しないでください。

右図を参考に通信ケーブルと各本体を接続してください。▶
(プラグの大きさとカートリッジの場所に注意)

■通信プレイに関するご注意

次のような場合、通信できなかったり、誤動作することがあります。

- ●ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル以外の通信ケーブルを使用しているとき。
- ●通信ケーブルがしっかり奥まで接続されていないとき。
- ●通信中に通信ケーブルを抜き差ししたとき。
- ●通信ケーブルと各本体が正しく接続されていないとき。
- ● 1P 以外の本体にカートリッジがセットされているとき。
- ●本体を 5 台以上接続しているとき。

【本体と通信ケーブルの接続図】

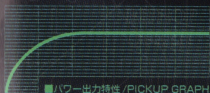
HOT VIOLET

[ホット バイオレット/HOT VIOLET]

この時代の流行であるクラシックカーを彷彿させるデザイン。ボディの両サイドに搭載されたエンジンの噴射口は“オニオン ノズル”とあだ名されている。エンジンは不明、マシン自体を誰が設計したのかさえ証してくれない。
“ファンからの贈り物”と冗談まじりでかわしている。
トータル・バランスはまあまあ良くとれている。
ブラスト・ターンの練習にはもってこいのマシンといえる。

[ミーガン/Megan]

セカンドネーム、年齢は証していない。
空手の達人とのこと…

- 最高速度:422km/h
- ブースト速度:579km/h
- ブースト作動時間:6秒
- ボディ強度:69/100
- コーナリング性能:B
- バランス性能:C

■パワー出力特性/PICKUP GRAPH

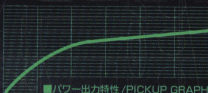
[ミッキー・マーカス/Mickey Marcus]

推定35歳。
見た目は“女ったらし風”
だが、実はフェミニスト。

FIRE BALL

[ファイアー ボール/FIRE BALL]

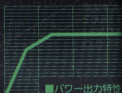
“速さと美しさを追求した結果、こうなった”と作った本人(パイロット自身が設計)は豪語している。
エンジンはやや旧式の“Plymouth CHASER JET Type-B(プリマス チェイサージェット タイプB)”を2基搭載。そのため、加速に僅かながら不安が残る。
また、コーナリングにも少しクセがあるが、ブラスト・ターンのテクニックでカバーすれば問題ない。

- 最高速度:440km/h
- ブースト速度:565km/h
- ブースト作動時間:6.5秒
- ボディ強度:82/100
- コーナリング性能:C
- バランス性能:B

■パワー出力特性/PICKUP GRAPH

J.B.CRYSTAL

[ジェービー クリスタル/J.B.CRYSTAL]

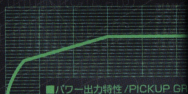
女性パイロットはどうも1970～80年代のクラシカル・デザインがお好みらしい。しかしボディーデザインとはうらはらに、エンジンは最新式のスリムで高性能を実現した"Louis RAM-JET Ⅲ(ルイス ラムジェット スリー)"を搭載している。そのマッチングは奇跡的にも安定性の高いコーナリング性能を生み出している。

- 最高速度:418km/h
- ブースト速度:560km/h
- ブースト作動時間:9.5秒
- ボディ強度:63/100
- コーナリング性能:C
- バランス性能:A

[ジェーン・B・クリスティー
/Jane B Christie]

自称20歳。
若く見えるが、実はサバをよんでいるとの情報あり。

[ナイチ“ザ・スウィープマン”
/Nichi"THE SWEEP MAN"]

28歳。
誇り高き人。
口数は少ない。

■パワー出力特性 /PICKUP GR

CRAZY HORSE

[クレイジー ホース/CRAZY HORSE]

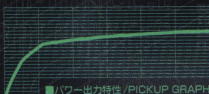
“彼が崇拝する先祖の装飾をモチーフにマシン・ボディーをデザインした”と設計者は語っている。しかしながら、空力性もしっかり考えていたようだ。“Louis RAM-JET ⅡC(ルイス ラムジェット ツーシー)”の性能をフルに生かした加速性能を実現している。
コーナリングでのスリップ感はブラスト・ターンのテクニックの未熟なパイロットには恐怖を与えてしまうだろうが、それも設計者の計算であり、熟練パイロットには高性能な小回りと、切れ込み鋭いブラスト・ターンを保証してくれる。しかし、それゆえボディー強度に犠牲が払われているのもたしかだが…。

- 最高速度:428km/h
- ブースト速度:585km/h
- ブースト作動時間:5.3秒
- ボディ強度:50/100
- コーナリング性能:A
- バランス性能:D

DIRTY JOKER

[ダーティー ジョーカー/DIRTY JOKER]

“Mugler MAGNUM-8 Bore Up（ミュグレー マグナム エイト ボア アップ）”を２基搭載。 そのブースターでの加速は他をしのぐ凄まじさがある…が、持久力には乏しいので、このマシン特有の惰性力をどこまで長く引っ張れるかがカギとなるだろう…。
マシンデザインはパイロットの城の一部屋に飾ってある古い写真がヒントになったそうだ・・・。

■パワー出力特性/PICKUP GRAPH

[サイバー卿/Lord Cyber]

40歳前後。
王侯貴族の血を引く。
辺境の城に住み使用人
も沢山いるみたいだが、
その収入源は謎。

- 最高速度:436km/h
- ブースト速度:591km/h
- ブースト作動時間:3秒
- ボディ強度:75/100
- コーナリング性能:C
- バランス性能:A

[アレックス/Alex]

30歳。
本名、アレキサンダー・オニール（Alexander O'Neill）。
口が達者で陽気な男。
元アメフトの人気選手。

THE STINGRAY

[ザ スティングレイ/THE STINGRAY]

"Mugler FORCE-JET-BB(ミュグレー フォース ジェットビービー)"を2基、縦並びに搭載した個性的なデザイン。ボディ全体が翼のようになっており、「クレイジー ホース」がその機体の軽さゆえにジャンプ・プレートでの飛距離をのばせるのに対し、このマシンはその空力性能によって距離をのばす。コーナリング方法も他のマシンと一線を画し、ボディで空気抵抗を利用して方向転換する仕組みとなっている。そのため、コーナリングでの減速が他のマシンより大きくなってしまっているのは否めない。ただし、それを補うために磁気摩擦を極力少なく押さえているので、直進での慣性は長く持続する。

- 最高速度:460km/h
- ブースト速度:525km/h
- ブースト作動時間:12秒
- ボディ強度:85/100
- コーナリング性能:C
- バランス性能:C

■パワー出力特性/PICKUP GRAPH

[コース紹介]

F-ZEROが開催される主な都市と、ポーンシリーズのコースの紹介をします。

ビアンカ シティー/BIANCA CITY

ミュート シティーからその全覇権を奪い獲ってしまった都市。もともとは500人足らずの移民が作った村だった。“ビアンカ” の名の由来は、そのときの初代村長の妻の名前である。40年まえに、近くで高純度なチタンが大量に発掘され、それ以来、発展を続けている。

イースト テン サイド/EAST TEN SIDE

宇宙の名だたる企業が、「商品」を生み出す場所として選ばれた都市。
最初にこの都市に目を付けたルイス社は“銀河企業連盟”において発言権が大きくなると、宇宙規模の工業地帯区画整備を推し進めた。つまり、工場を連盟が指定した星々の定められた都市に押し込めようというのである。当然その区画の1つにここも含まれていた。他企業はこの都市の大部分の利権をルイス社が所有しているため、工場を設立するにあたってルイス社から利権を買い取るか、借り入れるかしなければならない。…ということは計算の上である。そのときのこの区画名が“第10区画(10th Zone)”であったため、その後この都市の通り名は“イースト テン サイド(EAST TEN SIDE)”となった。1年を通して空が晴れることは無い。

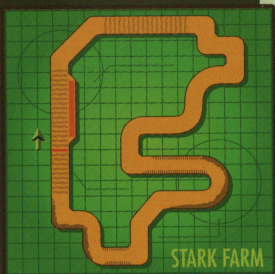
スターク ファーム /STARK FARM

一時代の昔、宇宙の食料庫と謳われた大農場地帯であった。しかし、その耕土から有害と疑われる物質が検出されたため、ここの作物が売れなくなり、人々から放棄され荒れ果てていった。しかし最近になって“生活苦から逃れるため”あるいは“近代社会に愛想が尽きた”人々が集まりだした。今また「F-ZERO」サーキットが３つ設置され、にわかに注目を浴びつつある。

PAWN ポーン シリーズ

ビアンカシティ / ストレッチサーキット

ポーンシリーズのオープニングコース。大小のコーナーで構成されたオーソドックスなコースレイアウト。ブーストの使い方によって大きくタイムが変わるコース。

スタークファーム／ファーストサーキット

コース中盤から後半にかけて、中小のコーナーが続く比較的テクニカルなコースレイアウト。しかし、ラインどりさえ間違わなければ、攻略は難しくないはず。

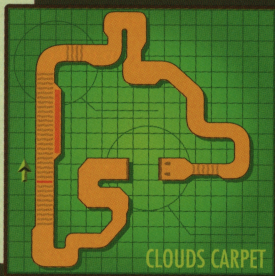
ラピュタンコロニー／ダッシュサーキット

このコースの特徴は中盤でコースの分岐があること。攻略のポイントは、４連続の加速プレートを踏み逃さずに高速走行の維持を心掛けること。

スタークファーム／セカンドサーキット

コース幅は広めだが、スピードダウンエリアが多く、走行ラインが限られるコース。いかに敵マシンとの接触を避けて走るかが勝敗の分かれ目といえる。

クラウドカーペット／ロングジャンパーサーキット

ポーンシリーズのファイナルコース。雲の中を縫ってコースが作られているため、視界が悪く、更にジャンプや複合コーナーも数多く見られ、トータル的なテクニックが要求される。

EXECUTIVE PRODUCER
HIROSHI YAMAUCHI

PRODUCER
TAKEHIRO IZUSHI
HITOSHI YAMAGAMI

GAME DESIGNER/DIRECTOR
ISSHIN SHIMIZU

MAIN PROGRAMMER
TOMOHITO ITO

PROGRAMMER
HIDETAKA SANESHIGE
YOSHIHIRO KURISU

PROGRAM SUPERVISOR
HITOSHI YAMAGAMI
YOSHINORI KATSUKI
TAKAHIRO HARADA

MACHINE DESIGNER
TARO MATSUISHI
MUTSUMI FUKUYAMA
YUKO KIMURA
ISSHIN SHIMIZU

SCENE DESIGNER
TAKASHI KOUYAMA
YUKO KIMURA
ISSHIN SHIMIZU

COURSE DESIGNER
ISSHIN SHIMIZU

DESIGN MANAGER
TAKASHI KOUYAMA

LAY-OUT DESIGNER
ISSHIN SHIMIZU
TAKASHI KOUYAMA
TARO MATSUISHI
MUTSUMI FUKUYAMA
YUKO KIMURA

PILOT CHARACTER DESIGNER
YASUO INOUE

SOUND COMPOSER
MASARU TAJIMA
MITSUTERU FURUKAWA
NAOTO ISHIDA

SOUND EFFECT ENGINEER
MITSUTERU FURUKAWA

MACHINE ILLUSTRATOR
MASAYUKI ISOJIMA
FUJIMOTO MASARU

MANUAL EDITOR
YASUO INOUE

SPECIAL THANKS
AYAKO HYUGA
AZUSA TAJIMA
KENICHI SUGINO
KEIKO SEKINE
MASAHITO MIYAKE
MASAO YAMAMOTO
NOBUTO KOGANEZAWA
SATOSHI MATSUMURA
TAKESHI FURUTA
YOSHIO HONGO

SUPER MARIO CLUB

カートリッジ端子部のクリーニング方法

端子部の汚れによるデータ消えを防止する為、定期的なクリーニングをお勧めします。綿棒や別売のゲームボーイシリーズ専用「クリーニングキット」(DMG-08)を使用して、図のようにクリーニングをしてください。

※端子部に無理な力を加えないでください。

※シンナー・ベンジンなどの揮発油、アルコールは使用しないでください。

バックアップ機能に関するご注意

- このカートリッジには、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバックアップ機能がついています(リチウム電池内蔵)。
- むやみに電源スイッチをON/OFFする、電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れ、電池切れ、電池交換などの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- 電池切れの為、セーブできなくなった場合は、有償で電池交換させていただきます。
- 品質には万全を期しておりますが、万一当社の製造上の原因による不良があった場合は、新品とお取替え致します。それ以外の責はご容赦ください。

010305

日本商標登録 第2616600号・第2647840号

任天堂株式会社　お客様ご相談窓口

窓口	所在地	郵便番号・電話
京都（本社）	京都市南区上鳥羽鉾立町11番地1	〒601-8501　TEL.(075)662-9611
東京サービスセンター	東京都千代田区神田須田町1丁目22番地	〒101-0041　TEL.(03)3254-1647
大阪サービスセンター	大阪市北区本庄東1丁目13番9号	〒531-0074　TEL.(06)6376-5970
名古屋サービスセンター	名古屋市西区幅下2丁目18番9号	〒451-0041　TEL.(052)571-2506
岡山サービスセンター	岡山市奉還町4丁目4番11号	〒700-0026　TEL.(086)252-2038
札幌サービスセンター	札幌市中央区北9条西18丁目2番地	〒060-0009　TEL.(011)612-6930

・電話受付時間：月～金 午前9時～午後5時（土、日、祝日、会社特休日を除く）
・電話番号はよく確かめて、お間違いのないようにお願いいたします。